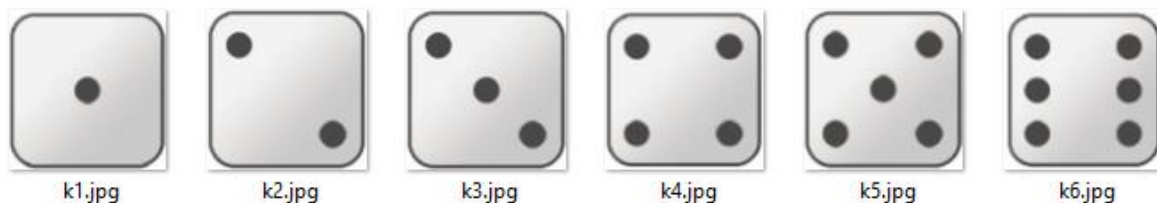


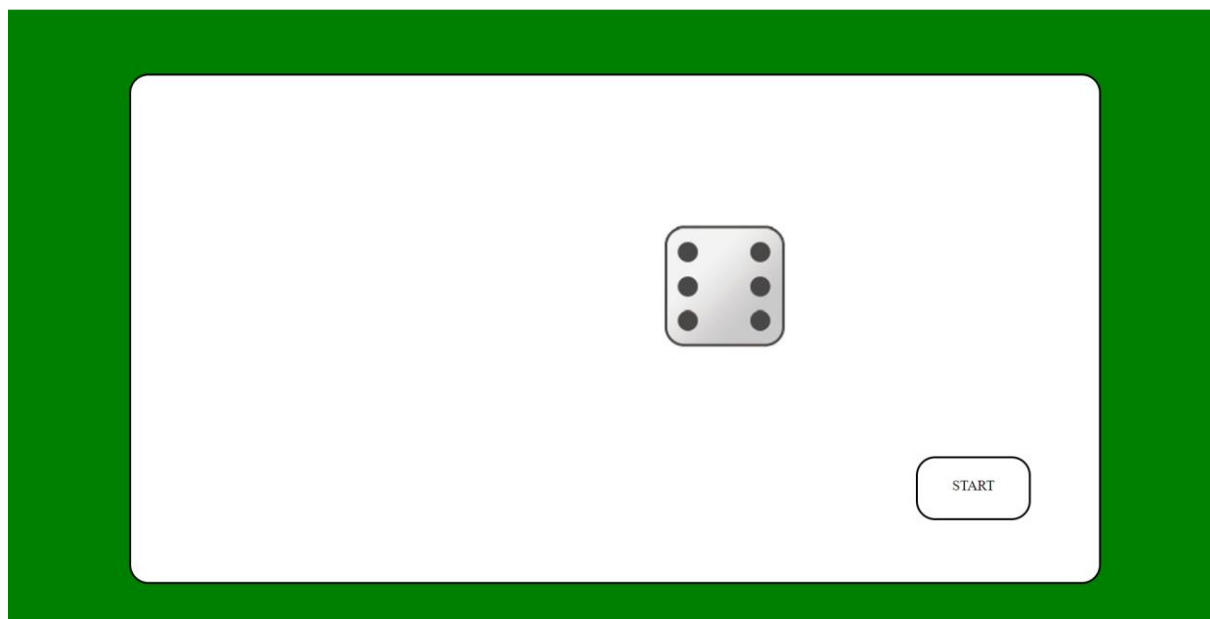
## Próbnny egzamin praktyczny E14 – klasa 4A

Wykonaj stronę internetową zgodnie z instrukcją – mini gra rzut kostką.

1. Przygotowanie grafiki. Wykadruj załączoną grafikę tworząc osobne grafiki kostki(195x195px) o nazwach k1.png, k2.png, k3.png, k4.png, k5.png, k6.png



2. Struktura strony:



Zbuduj strukturę strony w oparciu o znane znaczniki html. Utwórz dwa pliki, pierwszy o nazwie aplikacja.html i drugi style.css. Ustaw tytuł strony jako „Rzut Kostką”. Użyj odpowiedniego kodowania znaków i podłącz styl do pliku głównego. Struktura strony składa się z czterech głównych elementów: głównego pola, przycisku „START”, grafiki kostki k6.png, elementu ukrytego zawierającego informację: „KLIKNIJ DWA RAZY NA KOSTKĘ ABY ZAGRAĆ JESZCZE RAZ”.

3. Styl css:

- wyzeruj domyślne ustawienia przeglądarki i zablokuj automatyczne powiększanie elementów z powodu ustawienia marginesu wewnętrznego;

- ustaw tło strony na kolor zielony;
- ustawienia głównego pola: kolor tła biały, minimalna wysokość 800px, szerokość pola 80%, margines górny i dolny 100px, wyśrodkuj cały element, ramka: 3px linia ciągła kolor czarny, zaokrąglenie ramki 30px, margines wewnętrzny 30px;
- styl przycisku „START”: pozycjonowanie absolutne, od góry 700px, do prawej 300px, szerokość elementu 180px, wysokość przycisku 100px, kolor tła biały, ramka: 3px linia ciągła kolor czarny, zaokrąglenie ramki 30px, margines wewnętrzny 30px, wielkość czcionki 22px, tekst wyśrodkowany;
- po najechaniu kursorem ustaw kursor typu pointer i koloru tła na silver;
- ustawienie elementu „kostka”: pozycjonowanie relative, wartość od góry 200px, od lewej 800px, szerokość elementu 120px, wysokość 160px;
- utwórz ukryty element „informacja”, pozycja absolutna, odległość od górnej krawędzi 700px, od lewej 300px, szerokość elementu 500px, wysokość 100px, margines wewnętrzny 30px, wielkość czcionki 22px, wyśrodkowanie czcionki;

#### 4. Skrypt napisany w języku skryptowym wykonywanym po stronie użytkownika

