

---

## Instrukcja switch

Za pomocą instrukcji warunkowej switch, możemy, w zależności od wartości pewnej zmiennej, wykonywać poszczególne bloki kodu. Składnia instrukcji jest następująca:

```
switch(zmienna)
{
  case wartosc1:

    //gdy zmienna=wartosc1

    break;

  case wartosc2:

    //gdy zmienna=wartosc2

    break;

  default:
    //kod wykonywany, gdy zmienna przyjmuje inną niż powyższe wartości
}
```

### Przykład 1:

W zależności od wartości zmiennej x instrukcja switch (przełącznik) uruchomi konkretną instrukcję wypisując daną porę roku:

```
var x=1;

switch(x)
{
  case 1:
    //gdy x=1
    document.write("Wiosna");
    break;
  case 2:
    //gdy x=2
    document.write("Lato");
    break;
  case 3:
    //gdy x=3
    document.write("Jesień");
    break;
}
```

---

case 4:

```
//gdy x=4  
document.write("Zima");  
break;
```

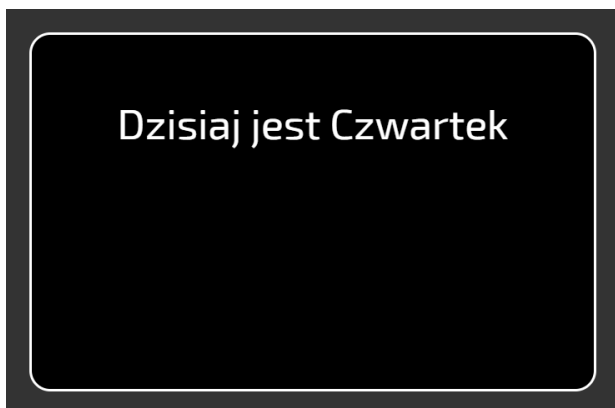
default:

```
//kod wykonywany, gdy x przyjmuje inną niż powyższe wartości  
  
document.write("Nie ma innej pory roku");  
}
```

W przypadku naszego skryptu wypisany zostanie text „Wiosna” ponieważ  $x=1$ .

Przykład 2.

Napiszmy skrypt wyświetlający na stronie internetowej informację o bieżącym dniu tygodnia.



HTML:

```
<body>
```

```
<div id="data"></div>
```

```
</body>
```

---

## SKRYPT JS:

```
<script>
    var dzien=new Date();
    var x = dzien.getDay()

    switch (x) {
        case 0:
            dzien = "Niedziela";
            break;
        case 1:
            dzien = "Poniedziałek";
            break;
        case 2:
            dzien = "Wtorek";
            break;
        case 3:
            dzien = "Środa";
            break;
        case 4:
            dzien = "Czwartek";
            break;
        case 5:
            dzien = "Piątek";
            break;
        case 6:
            dzien = "Sobota";
            break;
        default:
            dzien = "Nie wiem";
    }
    document.getElementById("data").innerHTML = "Dzisiaj
jest " + dzien;
</script>
```

---

W powyższym przykładzie użyłem wbudowanego obiektu `Date()` którego metoda `getDay()` zwraca nam wartości liczbowe od 0 do 6 odpowiadające kolejnym dniom tygodnia (0 – niedziela, 1-poniedziałek, 2-wtorek itd.)

Wartość ta wczytana została do zmiennej `x` i przekazana jako atrybut w `switch(x)`. W zależności od wartości zmiennej przełącznik przypisuje zmiennej `dzien` wartości od niedzieli do soboty.

Pora teraz wypisać informację w utworzonym znaczniku:

```
<div id="data"></div>
```

Zrobimy to za pomocą metody: `getElementById()` i właściwości `innerHTML`

```
document.getElementById("data").innerHTML = "Dzisiaj jest " +  
dzien;
```

`getElementById()` – za pomocą tej metody tworzymy uchwyt odwołując się do `id="data"` w elemencie `<div>`

`innerHTML` - właściwość ta służy do wpisania w dany znacznik html dowolnej treści.