
Instrukcja warunkowa

Instrukcja warunkowa służy do sprawdzenia w programie określonego warunku (blok decyzyjny) i zależności od tego, czy wynik będzie prawdą (true), czy fałszem (false), dalszego wykonywania instrukcji.

Składnia instrukcji jest następująca:

```
if(warunek){  
    instrukcje do wykonania gdy warunek jest prawdziwy;  
}  
else{  
    instrukcje do wykonania gdy warunek nie jest spełniony;  
}
```

Instrukcję warunkową możemy rozbudować dodając kolejne warunki:

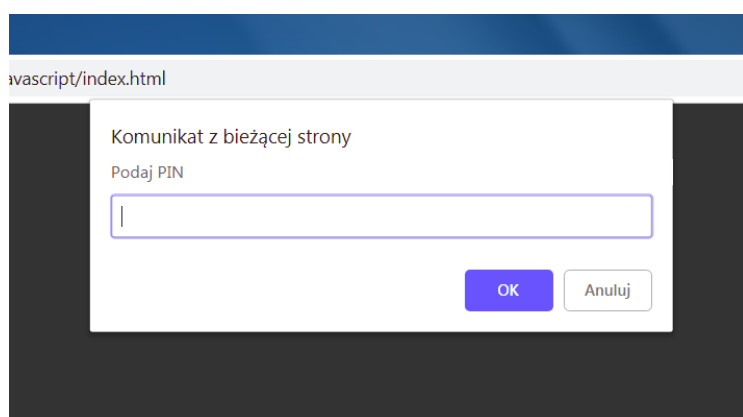
```
if(warunek1){  
    instrukcje do wykonania gdy warunek1 jest prawdziwy;  
}  
else if(warunek2){  
    instrukcje do wykonania gdy warunek2 jest prawdziwy;  
}  
else if(warunek3){  
    instrukcje do wykonania gdy warunek3 jest prawdziwy;  
}  
else{  
    instrukcje do wykonania, gdy żaden z warunków nie jest spełniony;  
}
```

Przykład:

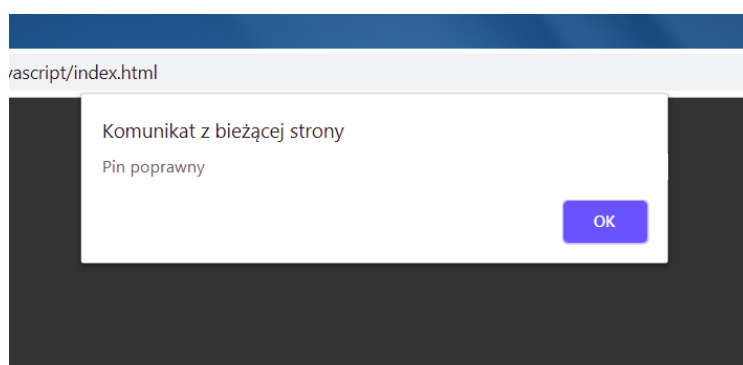
Napişmy program który poprosi uŹytkownika o wpisanie PIN-u, a następnie wypisze informację, czy dany PIN jest prawidłowy, czy też nie.

Wykorzystamy w naszym skrypcie dwie metody obiektu window (okno naszej przeglądarki):

1. Okno metody prompt(), w którym zapytamy uŹytkownika o PIN



2. Okno metody alert() informujące o zgodności lub niezgodności PIN-u



A także uŹyjemy metody reload() obiektu location (to jeden z domyślnych obiektów przeglądarki), po to aby przetađować stronę i uruchomić skrypt od nowa.



Nasz skrypt będzie wyglądał następująco:

<script>

```
var pin; //tworzymy zmienną pin

pin = prompt("Podaj PIN"); //do zmiennej będzie wczytywana wartość z okna prompt

if(pin=="1234"){ //sprawdzamy warunek czy pin jest równy 1234
    alert("Pin poprawny"); //informacja w alercie
    location.reload(); //przeładowanie strony
}
else
{
    alert("Błędny PIN");
    location.reload();
}
}
```

</script>